



Termék neve: MAGIC FUN

Forgalmazó: Kokolindo Kft. 2030. Érd Tömösi utca 4.

Gyártó neve és címe: Moni Trade Ltd. Bulgaria Sofia Trebich 1 Dolo Str.

A termék használata előtt kérjük, figyelmesen olvassa el a használati útmutatót. Amennyiben észrevételei, kérdései vannak, a termékkel kapcsolatban úgy kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot a kokolindokft@gmail.com emailcímen.



A baba ugráló 6 hónaposnál idősebb gyermekek számára készült, akik segítség nélkül képesek megtámasztani a fejüket maximum 12 kg súlyig.

FONTOS! ŐRIZZE MEG KÉSŐBBIEKBEN!

OLVASSA FIGYELMESEN! FONTOS INFORMÁCIÓKAT, IRÁNYMUTATÁSOKAT ÉS AJÁNLÁSOKAT TARTALMAZ A TERMÉK KÉSŐBBI BIZTONSÁGOS HASZNÁLATÁHOZ. FIGYELEM! A JELEN KÉZIKÖNYVBEN SZERPELŐ ÁBRÁK KIS MÉRTÉKBEN ELTÉRHETNEK A VALÓDI TERMÉK KINÉZETÉTŐL.

Ez a termék megfelel a 2001/98/EK európai irányelv követelményeinek Általános termékbiztonság és az EN 14619:2019 európai szabványnak.

1. FIGYELEM! SOHA NE HAGYJA GYERMEKET FELÜGYELET NÉLKÜL!

2. FIGYELEM! NE HASZNÁLJA A BABA ugrálót HINTÁKÉNT.

3. Győződjön meg arról, hogy a gyermek megfelelően és biztonságosan van elhelyezve a termék ülésén.

4. Csak akkor HASZNÁLJA a terméket, ha a gyermek megfelel az alábbi követelmények mindegyikének:

- Fel tud ülni segítség nélkül;

- 6 hónapos kor felett;

- Súlyja kevesebb, mint 12 kg.

5. JAVASLAT, A baba egyszerre legfeljebb 20 percig használja ezt a terméket.

6. Fontos! Veszélynek teheti ki azt a gyermeket aki a termék használatakor a közelében van.

7. Csak beltéri használatra.

8. Felnőtt összeszerelés szükséges.

9. A terméket óvatosan kell használni. Ha a terméket óvintézkedések nélkül használja, fennáll a felhasználó vagy harmadik felek sérülésének veszélye. Több mint 12 kg súlyú gyermekek nem használhatják.

10. NE használja a terméket veszélyes körülmények között vagy helyzetekben. Soha ne használja közel

lépcsőházak, úszómedencék, forró felületek, elektromos vezetékek, függőnyzsinórok és aljzatok vagy olyan területek közelében, amelyek potenciális kockázatot jelentenek gyermeke számára.

11. ESÉSVESZÉLY: NE helyezze a jumpert megemelt felületre. A gyermek mozgása a jumper elcsúszását vagy felborulását okozhatja.

12. Soha ne használja lépcsők közelében.

13. A felborulás elkerülése érdekében helyezze a terméket sima és egyenletes felületre.

14. NE engedje, hogy olyan gyermekek használják a jumpert, akik önállóan tudnak állni vagy járni.

15. NE mozgassa a terméket, amikor gyermeke használja.

16. Ne gyakoroljon túlzott nyomást az ülés műanyag alapjára.

17. NE kössön további madzagokat vagy pántokat a termékhez.

18. Fulladás veszély. NE tegyen zsinórral ellátott tárgyat a gyermek nyakára, amíg az a jumperban van (pl. cumizsinór). A gyermek ne viseljen zsinórral vagy nyakkendővel ellátott ruhát a jumper használata közben. NE rögzítsen további madzagokat a termékhez vagy a játékaikhoz.

19. Minden használat előtt ellenőrizze, hogy nincsenek-e sérülések, törött, szakadt vagy hiányzó alkatrészek.

20. Ne használja a ugrálót, ha törött vagy hiányzó részei vannak.

21. NE adjon hozzá olyan alkatrészeket, amelyek eltérnek a mellékelt alkatrészekről.

22. Ne végezzen semmilyen változtatást vagy fejlesztést a termék keretén. Ha bármilyen sérülés, illetve hiányzó/törött alkatrészt talál, forduljon ahhoz az üzlethez, ahol a terméket vásárolta.

23. A termék előállításához használt festék és nyersanyagok biztonságosak az emberi egészségre nézve.

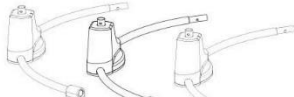
Az ugráló összeszerelése előtt vegye ki az összes alkatrészt a csomagolásból, és ellenőrizze, hogy az összes alkatrész megfelel-e felsoroltaknak. Őrizze meg a csomagokat az összeszerelés teljes befejezéséig.

LÁSD A PD ÁBRÁ:

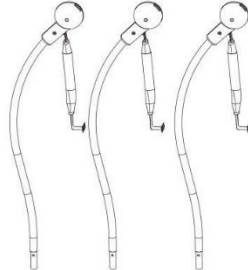
PD



A x1



B x3



C x3



D x1



E x1



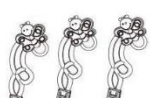
F x1



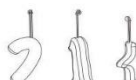
G x1



H x1



I x3



OR
ИЛИ

J x3

- A. Ülőkeret (1 db);
- B. Alapcsövek (3 db);
- C. Állványok (3 db);
- D. Ülő (1 db);
- E. oldalsó játék (1pc);
- F. Zenejáték (1 db);
- G. Játék kereken Elefánt (1 db);
- H. Lábtámasz (1 db);
- I. Dekoratív lámpatest a akasztós játékok (3db);
- J. Akasztható játékok (3 db);

1. lépés – Lásd az 1. ábrát: Csatlakoztassa az egyes alapsöveket az ábrán látható módon. Minden egyes összekapcsolás után kattánót fog hallani. Az alaphoz kör alakúnak kell lennie.
2. lépés – Lásd a 2. ábrát: Csatlakoztassa az állványokat a baba jumper aljához. Minden csatlakozás után kattánót fog hallani.
3. lépés – Lásd a 3. ábrát: Vegye ki az ülés műanyag talpát. Csúsztassa be az állványok hevedereit az ülésalap megfelelő furataiba. Rögzítse őket fém csatok segítségével.
4. lépés – Lásd a 4. és 5. ábrát: Helyezze az ülést a műanyag aljára. Az ülés 360°-ban elforgatható, szórakozás a gyerekeknek. Ezután rögzítse a zenei játékot az alaphoz, és rögzítse a műanyag túlért. Húzza az Elefánt játékot a sín mentén. Az eltávolításhoz nyomja meg a piros gombot, és csúsztassa ki a játékot. Helyezze el a Bárga játékot el az alapon. Rögzítse csavarokkal.
5. lépés – Az elemek behelyezése – Lásd 6. ábra: Javasoljuk, hogy az elemeket azelőtt tegye be, mielőtt a jumperhez rögzíti.
 - a. Csavarhúzóval távolítsa el a csavart az elemtartó fedeléből.
 - b. Helyezzen a rekeszbe 2 db 1,5V AA alkáli elemet. Kövesse a jelzett polaritást a borító alján látható.
 - c. Helyezze vissza a fedelet a rekesz tetejére, és rögzítse a csavarral és csavarhúzóval.
6. lépés – Lásd a 7. ábrát: Rögzítse a függő játékokat a díszítőelemekhez. Végül szerelje be a szerelvényeket a lalátóra.
 - 1.A zenei játék több gombos. ON/OFF – be- vagy kikapcsolása; 3 gomb különböző dallamokhoz.
 - 2.A zenejáték elemmel működik: 2 db AA 1,5V.
 - 3.Ha a fények és a hangok halkan vagy egyáltalán nem aktívak, cserélje ki az elemeket újakra.

ÁJÁNLÁSOK ÉS FIGYELMEZTETÉSEK AZ AKKUMULÁTOROK BIZTONSÁGOS HASZNÁLATÁHOZ

1. Ne engedje, hogy gyerekek játsszanak az elemekkel.
2. Mindig új elemeket használjon.
3. Ne keverje össze a régi elemeket újakkal.
4. Mindig azonos típusú elemeket használjon. Ne keverje össze a lúgos, standard (szén - cink), ill újratölthető (nikkel-kadmium) akkumulátorokat.
5. Mindig vegye ki a lemerült akkumulátorokat.
6. A lemerült akkumulátorok eltávolítása után dobja azokat a kijelölt helyekre, ne a Háztartási hulladék közé. Újrahasznosíthatók. Ne dobja őket tűzbe. Robbanás vagy szivárgás veszélye.
7. Mindig cserélje ki az összes elemet, amikor kiveszi a lemerültet. Gyerekek nem lehetnek jelen az elemek cseréje közben.
8. Mindig vegye ki az elemeket, ha hosszabb ideig nem használja a terméket.
9. Ne módosítsa az elektromos vezetéket, és ne adjon hozzá semmilyen alkatrészt.
10. Ne töltse újra a nem újratölthető elemeket.
11. Ha újratölthető elemeket használ, először vegye ki azokat a termékből, majd töltse fel felnőtt felügyelete mellett.
12. Csak az elemtartón vagy a szindobozon feltüntetett méretű elemeket használjon.
13. Alkáli elemek használata javasolt.



Lásd a 8. ábrát.

1. Helyezze be a gyermeket az ülésbe. Ellenőrizze a távolságot gyermeke lába és a padló között. A lábujjainak érinteniük kell a padlót. Ha gyermeke egész lába hozzáér a padlóhoz, vagy a lábujjak egyáltalán nem érnek hozzá, állítsa be a magasságát, helyezze az ülést a három pozíció bármelyikébe (első pozíció a legrövidebb gyermek számára, a harmadik pozíció a legmagasabb számára gyermek)
2. Az ülés megfelelő magasságba állítása:
 - a. Először is vegye ki a gyereket a jumperből. Ezután fordítsa meg az ülőlap alját úgy, hogy az Ön felé nézzen.
 - b. Mozgassa el az egyik rugós öv csatját, és helyezze a kívánt pozícióba – 1/2/3.
 - c. Ismételd meg a fenti lépéseket a másik 2 rugós szíj rögzítéséhez és az elsővel azonos magasságba.
 - d. FONTOS! Használat előtt győződjön meg arról, hogy mind a 3 rugós szíj azonos magasságban van termék.

A TERMÉK TISZTÍTÁSA ÉS KARBANTARTÁSA

A. Tisztítás:

1. Ülészövet: Először el kell távolítani a szövetet az üléskezeletről. Lásd a C ábrát, ahol bemutatjuk, hogyan kell eltávolítani a szövetet. Ezután enyhe vizes, puha ruhával és szappannal tisztítsa meg. Ezt követően alaposan törölje át tiszta vízzel és száraz puha ruhával, hogy eltávolítsa a szappanmaradványokat. Hagyja természetes módon kiszáradni. Ne hagyja az anyagot közvetlen napfényenél.
2. NE mossa mosógépben, és ne használjon szárítót, vegytisztítót, fehérítőt vagy szárítógépet a tisztításhoz.
3. Keret, ülés, ülésalap, övek és játékok: törölje le őket puha, nedves ruhával és szappannal. Utána tiszta megnedvesített ruhával törölje le a tisztítószert maradványait. Azonnal törölje szárazra.
4. Figyelem! Ne merítse vízbe az elektromos játékokat.

➤ Megjegyzés:

- Ne tárolja és ne használja a jumpert, ha még nem száradt ki teljesen.
- Ne használjon erős tisztítószereket – fehérítőt, alkohol alapú vagy súroló hatású részecskéket tartalmazó tisztítószert.
- NE HASZNÁLJON NEDVES TÖRLŐKET a termék tisztításához.

B. Karbantartás:

1. Rendszeresen ellenőrizze a jumper fő részeit: talp, keret, ülés és rugós övek, nincsenek-e sérülések, törött ill. hiányzó részek.
2. Ha vannak ilyenek, hagyja abba a termék használatát a sérülés kijavításáig. Lépjen kapcsolatba az üzlettel, ahonnan Ön vásárolta.
3. Ne próbálja meg saját maga megjavítani a terméket. Lépjen kapcsolatba azzal az üzlettel, ahol vásárolta vagy a gyártóhoz.
4. Rendszeresen tisztítsa meg a terméket.
5. Ne hagyja a terméket kitéve a külső tényezők káros hatásainak – közvetlen napfény, eső, hó, szél és por.
6. Ha nem használja a terméket, tárolja biztonságos helyen, gyermekektől elzárva. 7. Tárolja a jumpert száraz és jól szellőző helyen. Tartsa távol közvetlen hőforrásoktól – nyílt tűz, fűtőtest és tűzhelyek

